

# **JEUX NATURE L'APPROCHE LUDIQUE EN ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT**

---

## **Date de début**

18/03/2026

## **Durée**

3 jours - 21 heures

## **Date de fin**

18/03/2026

## **Département**

Hérault (34)

## **Présentation**

**Concevoir des jeux nature** à vivre dehors ou dedans.

## **Objectifs de la formation, objectifs pédagogiques**

### **Pédagogique**

- Pédagogie active combinant apports théoriques, mises en pratique et temps de réinvestissement
- Alternance de travaux collectifs et individuels
- Remise aux participants des traces écrites et numériques partagées pendant la formation

## **Équipe de formation**

Cette formation est proposée en partenariat **avec l'association Le Merlet, basée à Saint-Jean-du-Gard**. Association de jeunesse et d'éducation populaire comme nous, elle propose de nombreuses formation à l'animation et aux activités de pleine nature que vous pouvez retrouver sur leur site

L'équipe est composée de formateurs issus du milieu professionnel de l'EEDD

---

Cécile Bonnel

Association Le Merlet

## Public cible

Animateur·trices expérimenté·es ou non, toute personne en contact avec du public parents « manuels » en recherche de savoirs-faire techniques

## Prérequis

Aucun

## Contenu

**proposé en partenariat avec l'association Le Merlet**

### JOUR 1 - Découverte

#### Matin

- Balade d'introduction avec en chemin, petits, grands et moyens jeux d'éducation à l'environnement
- Débriefing sur les jeux vécus le matin, analyse

#### Après-midi

- Apports théoriques et présentation de jeux EEDD : les différentes formes et thématiques, les différents types de jeux (jeux de plateaux, jeux de société, grands jeux d'animation, jeux d'adresses, jeux coopératifs, etc).
- La place de l'EEDD dans le jeu, la place du jeu dans l'EEDD. Présentation d'exemple de projets possibles qui articulent les deux
- Création de groupe de projets sur la conception d'animation ludiques en EEDD.

### JOUR 2 - Crédit de jeux « réutilisables » par groupe de projet

#### Matin selon projet :

- Collecte des matériaux sur le terrain, ou repérage
- Préparation du matériel

- 
- Conception d'outils pédagogiques

### **Après-midi**

- Animations test et débrief.

## **JOUR 3 - Jeux, réflexion éducative, bilan**

### **Matin**

- Animations test et débrief
- Débat sur le jeu et sa place dans l'éducation, dans l'EEDD
- Finalisation de la transmission des jeux

### **Après-midi**

- Constitution commune d'un répertoire de jeux
- Bibliographie.

## **Méthodes pédagogiques**

### **Pédagogique**

- Pédagogie active combinant apports théoriques, mises en pratique et temps de réinvestissement
- Alternance de travaux collectifs et individuels
- Remise aux participants des traces écrites et numériques partagées pendant la formation

## **Modalité d'enseignement**

Cette formation a lieu en présentiel

## **Modalité d'évaluation des compétences acquises**

### **Évaluation**

- En amont : questionnaire préalable sur les attentes et besoins
- En cours : évaluation dynamique par la formatrice
- En fin : questionnaire de satisfaction et atteintes des objectifs

---

## Module ouvert

non

### Thématique

Outils et techniques

Démarches pédagogiques

Connaissance

Biodiversité

### INFOS

Structures porteuses



Association Ecologistes de l'Euzière

### Tarif

Professionnel - financements OPCO : 1320 €

Indépendant : 960 €

Tarif individuel : 360 €

Financement possible via : FranceTravail, VIVEA

Tarif incluant les coûts pédagogiques et suivi administratif.

Hébergement et repas non compris.

Nous contacter pour une formation intra-entreprise sur mesure.

### Les financements possibles

## Contacts

Lucile Jouve Responsable Formations

formation@euziere.org

04 67 59 97 37

## Inscription

Inscription [en ligne via le formulaire](#) avant le 25 février 2026

Lieu : Centre de formation Le Merlet

Pour en savoir plus : <https://emploi.graine-occitanie.org/>